

<b>VIVISEZIONA IL PERSONAGGIO</b>		
<b>CUORE</b>	<b>CERVELLO</b>	<b>MANO</b>
<i><b>Che cosa prova?</b></i>	<i><b>Che cosa pensa?</b></i>	<i><b>Quali azioni compie? Quali scelte?</b></i>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dolore</li> <li>• Paura</li> <li>• Terrore</li> <li>• Confusione</li> <li>• Ansia</li> <li>• Panico</li> <li>• Sollievo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Che il nonno sia scomparso.</li> <li>• Che il nonno abbia piantato lo spaventapasseri.</li> <li>• Che lo spaventapasseri possa entrare in casa.</li> <li>• Che lo spaventapasseri se ne sia andato.</li> <li>• Che lo spaventapasseri abbia preso il nonno.</li> <li>• Pensa a proteggersi.</li> <li>• Pensa che la prossima vittima sarà lui.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Guarda fuori dalla finestra per cercare il nonno.</li> <li>• Si aggrappa alla scrivania perché è spaventato.</li> <li>• Chiude gli occhi perché gli sembra di vedere il cappello del nonno.</li> <li>• Controlla se la finestra è chiusa perché teme che lo spaventapasseri entri.</li> <li>• Scivola sul pavimento perché è sollevato dalla scomparsa dello spaventapasseri.</li> </ul>